Согласовано: Начальник Управления Утверждаю: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 образования Администрации г. Вологды Директор МУ ДО «ДТДиМ»

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Л. Гуляева Митрофанова В.Н.

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г. « » \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городской квест - игры**

**«Вприпрыжку по родному краю»**

**1. Общие положения**

1.1. Игра проводится в соответствии с Планом общегородских мероприятий и посвящена истории города Вологды.

1.2. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городской квест - игры «Вприпрыжку по родному краю» и условия участия в нем.

1.3. Организатором квест - игры является МУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи».

Адрес: ул. Ленинградская, д. 5; телефон: 72-75-87 – Меликян Людмила Николаевна.

1.4. Для подготовки к Квесту участникам рекомендуется предварительно познакомиться с материалами об истории нашего города, придумать название и девиз, соответствующие тематике игры.

**2. Цели и задачи**

2.1. Цель: развития познавательного интереса школьников к краеведению.

Задачи игры:

- расширение знаний об истории г. Вологды;

- привлечение к чтению краеведческой литературы;

- воспитание бережного отношения к памятникам истории и культуры вологодского края;

- развитие организаторских способностей, коммуникативных навыков, умения работать в коллективе;

**3. Участники**

3.1. Участниками игры являются команды обучающихся 5 - 6 классов образовательных учреждений г. Вологды. Состав команды – 6 человек.

3.2. Для участия в игре необходимо отправить заявку до 17 мая 2021 года по электронной почте: **dvorec35@yandex.ru** (Приложение 1).

**4. Сроки и порядок проведения**

4.1. Квест проходит 20 мая 2021 года в 14-00 в Кремлевском парке.

4.2. Начало игры (сбор команд) у центрального входа в Кремлевский парк, где команды получают консультацию и маршрут следования до игровой станции №1.

4.3. Каждая команда должна пройти 5 маршрутов (игровых станций), ответить на вопросы, выполнить определенные задания и заработать максимально возможное количество баллов.

4.4. Закончив прохождение маршрута, команда должна вернуться к центральному входу в Кремлевский парк. Максимальная длительность прохождения маршрута – 1 час.

**6. Подведение итогов и награждение победителей**

6.1. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет все станции максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов.

6.2. Награждение победителей состоится 20 мая 2021 года в 15.20 в Кремлевском парке.

6.3. Команда-победитель Грамоту победителя. Командам - участникам квеста вручаются Грамоты участников.

Приложение № 1

**Заявка на участие**

**в городской квест - игре «Вприпрыжку по родному краю»**

Образовательное учреждение:

Название команды:

Педагог:

Контактный телефон:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Ф.И.О. | Образовательное учреждение (школа, класс) | Дата рождения(полностью) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |